

## 8. Yhtälöiden ratkaisuja Newtonilla, animaatioita

Käsitellään puhtaana Maple-työnä ja myös Maple-Matlab-yhteistyönä.

```
> restart
```

```
> with(plots) :
```

```
> N := x -> evalf( x -  $\frac{f(x)}{D(f)(x)}$  ) # Tätä käytetään Maple-työssä
```

$$N := x \rightarrow \text{evalf} \left( x - \frac{f(x)}{D(f)(x)} \right) \quad (1.1)$$

```
> Nsymb := x -> x -  $\frac{f(x)}{D(f)(x)}$  # Tämä tarvitaan Maple-Matlab-yhteiskäyttöön.
```

$$Nsymb := x \rightarrow x - \frac{f(x)}{D(f)(x)} \quad (1.2)$$

```
> f := x -> x*cos(x) - sin(x) - 1;
```

$$f := x \rightarrow x \cos(x) - \sin(x) - 1 \quad (1.3)$$

```
> Nsymb(x)
```

$$x + \frac{x \cos(x) - \sin(x) - 1}{x \sin(x)} \quad (1.4)$$

```
> lprint(Nsymb(x))
```

```
x+(x*cos(x)-sin(x)-1)/(x*sin(x))
```

### 1) Maple-Matlab:

#### **Siirretään tämä kaava Matlab-ikkunaan (copy/paste)**

Puhdas Matlab-työ vaatisi derivoimista ja N-kaavan sieventämistä ja kirjoittamista Matlabille. Sen kaiken hoitaa meille Maple.

Tehdään tässä Matlab-iterointi mahdollisimman yksinkertaisesti toistamalla komentoikkunassa nuoliylös-näppäimellä  $x=N(x)$ -riviä (tai editorissa CTR-ENTER). Toki voitaisiin hoitaa **for-silmukalla** tai vielä paremmin

**while-rakenteella**. Newtonin menetelmä suppenee yleensä hyvin nopeasti tai sitten hajaantuu, joten iterointiaskeleita ei yleensä tarvita monta.

```
>> syms x
```

```
>> vectorize(x+(x*cos(x)-sin(x)-1)/(x*sin(x)))
```

```
% vectorize tekee pisteet.
```

```
x+(cos(x).*x-sin(x)-1)./sin(x)./x
```

```
>> N=@(x) x+(cos(x).*x-sin(x)-1)./sin(x)./x
```

```
>> x=6;
```

```
>> format long
```

```
>> x=N(x)
```

```
x =
```

```
11.299466443472243
```

```
>> x=N(x)
```

```
x =
```

```
10.990110316129204
```

```
>> x=N(x) % Toista n-nappaimella.
```

```
x =  
2.993463587028939
```

```
>> x=N(x) % Tämä ampuu kauas. Vaihdetaan  
alkupistettä.
```

```
>> x=6.5
```

```
x =  
6.500000000000000
```

```
>> x=N(x)
```

```
x =  
10.170723934666555
```

```
>> x=N(x)
```

```
>> x=N(x)
```

```
x =  
10.995575700223300
```

```
>> x=N(x)
```

```
x =  
11.299466443472243
```

```
>> x=N(x)
```

```
x =  
10.990110316129204
```

```
>> x=N(x)
```

## 2) Jatketaan nyt puhtaalla Maple-linjalla:

```
> fkuva := plot(f(x), x = 0 .. 3 * Pi, color = black);
```

```
fkuva := PLOT(...)
```

(1.5)

```
> N(x);
```

$$x + \frac{x \cos(x) - 1. \sin(x) - 1.}{x \sin(x)}$$

(1.6)

```
> x[0] := Pi + .3; # Otetaan toinen alkupiste kuin edellä.
```

```
x0 := π + 0.3
```

(1.7)

```
> for k from 1 to 5 do
```

```
  x[k] := N(x[k - 1])
```

```
end do
```

```
x1 := 7.366983641
```

```
x2 := 7.607183306
```

```
x3 := 7.592100585
```

```
x4 := 7.592056182
```

```
x5 := 7.592056182
```

(1.8)

Tehtävässä ei pyydetty, mutta tehdään graafinen havainnollistus piirtämällä tangenteja sivuamispisteestä

x-akselin leikkauspisteeseen. Tässä on riemastuttavan kätevä mahdollisuus määrittellä grafiikka-arvoinen funktio:

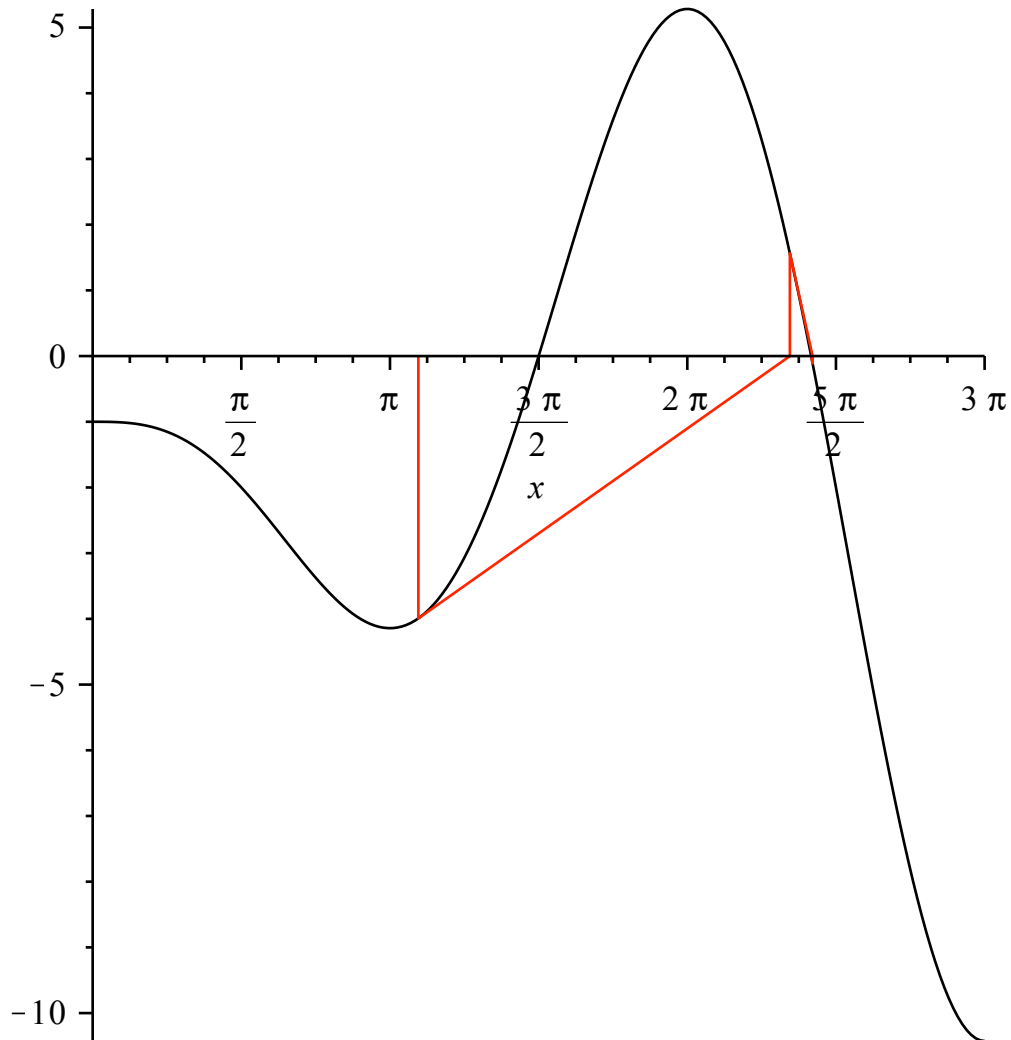
```
> tangkuva := x0 → plot([[x0, 0], [x0, f(x0)], [N(x0), 0]])  
    tangkuva := x0 → plot([[x0, 0], [x0, f(x0)], [N(x0), 0]])
```

(1.9)

```
> #tang := (f, x0, x) → f(x0) + D(f)(x0) · (x - x0)
```

display-komennolle annetaan jono näitä kuvia, kunkin kuvan "kantapiste" on ao. iteraatiojonon piste.

```
> display(fkuva, seq(tangkuva(x[k - 1]), k = 1..4))
```



```
>
```

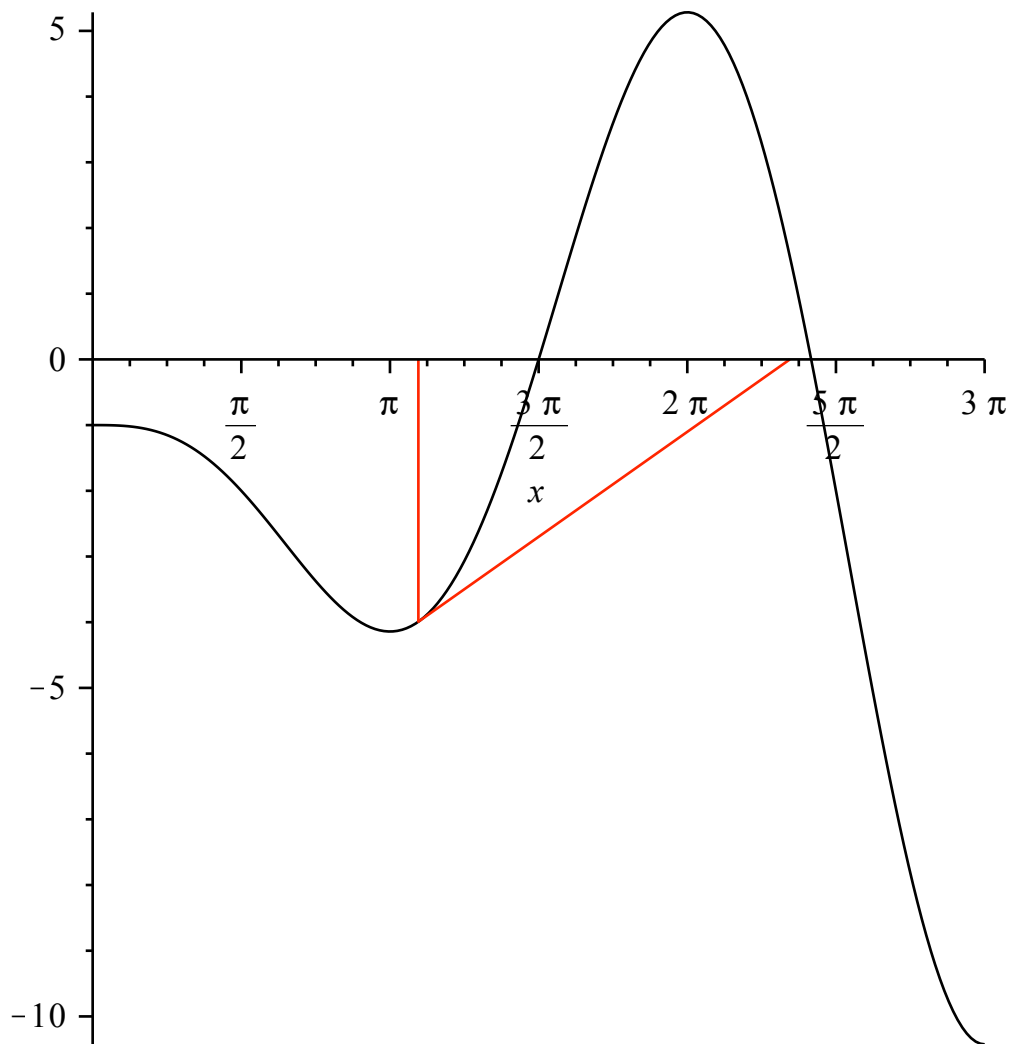
Selvemmin prosessi näkyy animaationa, se saadaan lisäämällä edelliseen valitsin `insequence=true`

Koska haluamme kuvaajan näkyvän jokaisessa animaatiokehyksessä, jouduimme lisäämään

`display(fkuva,...)`

muuten `fkuva` pyyhkiytyisi seuraavassa kehyksessä pois.

```
> display(seq(display(fkuva, tangkuva(x[k - 1])), k = 1..9), insequence = true)
```



Klikkaamalla kuvaa, saat animaatiovalikon. Newton suppenee näillä arvoilla turhan nopeasti. Voi kokeilla muita lähtöarvoja. Tässä on joka tapauksessa hyvin kätevä yleinen tekniikka, jolla erilaisia iteraatioita on tavattoman helppo graafisesti havainnollistaa.

>  $x[0] := 6.5$  # Otetaan sama alkup. kuin Matlab:ssa

$x_0 := 6.5$

(1.10)

> **for**  $k$  **from** 1 **to** 6 **do**  
 $x[k] := N(x[k - 1])$   
**end do**

$x_1 := 10.17072393$

$x_2 := 11.29946645$

$x_3 := 10.99011032$

$x_4 := 10.99557570$

$x_5 := 10.99557429$

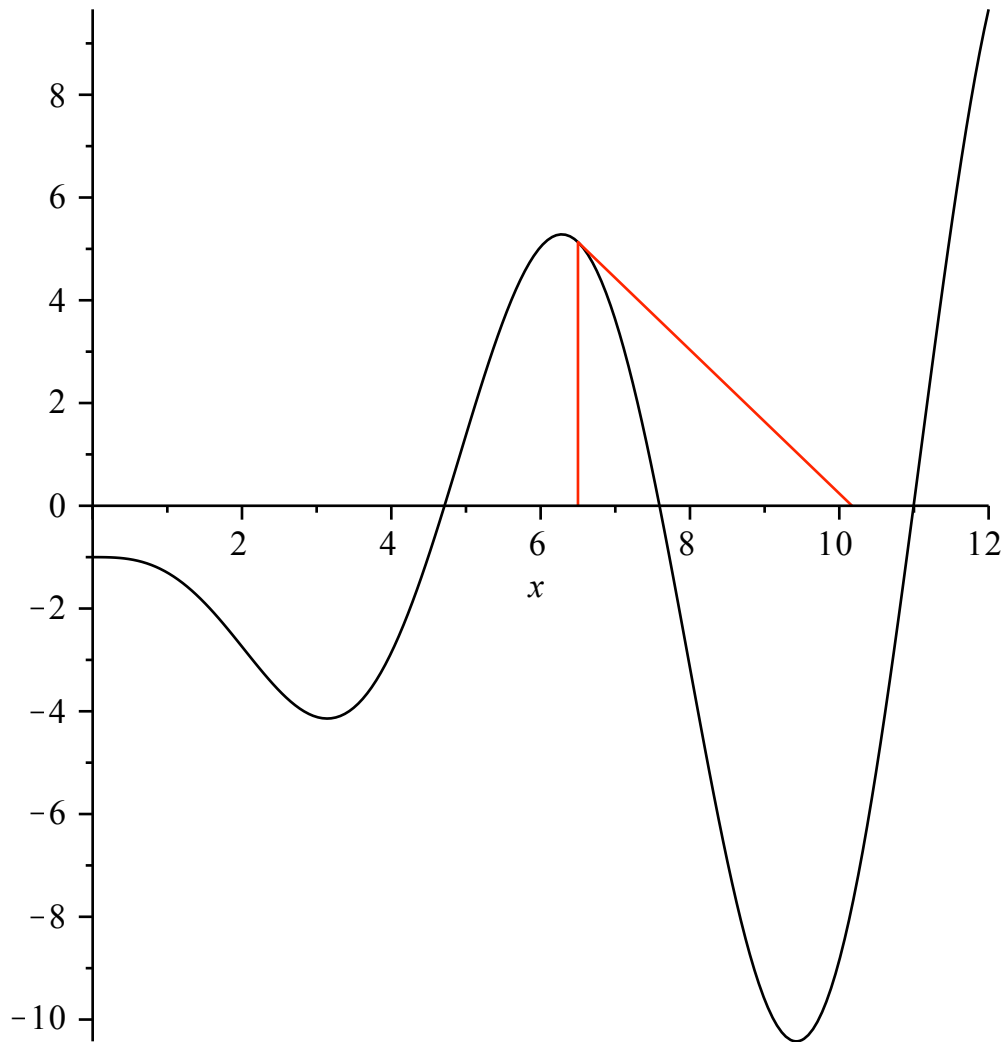
$x_6 := 10.99557429$

(1.11)

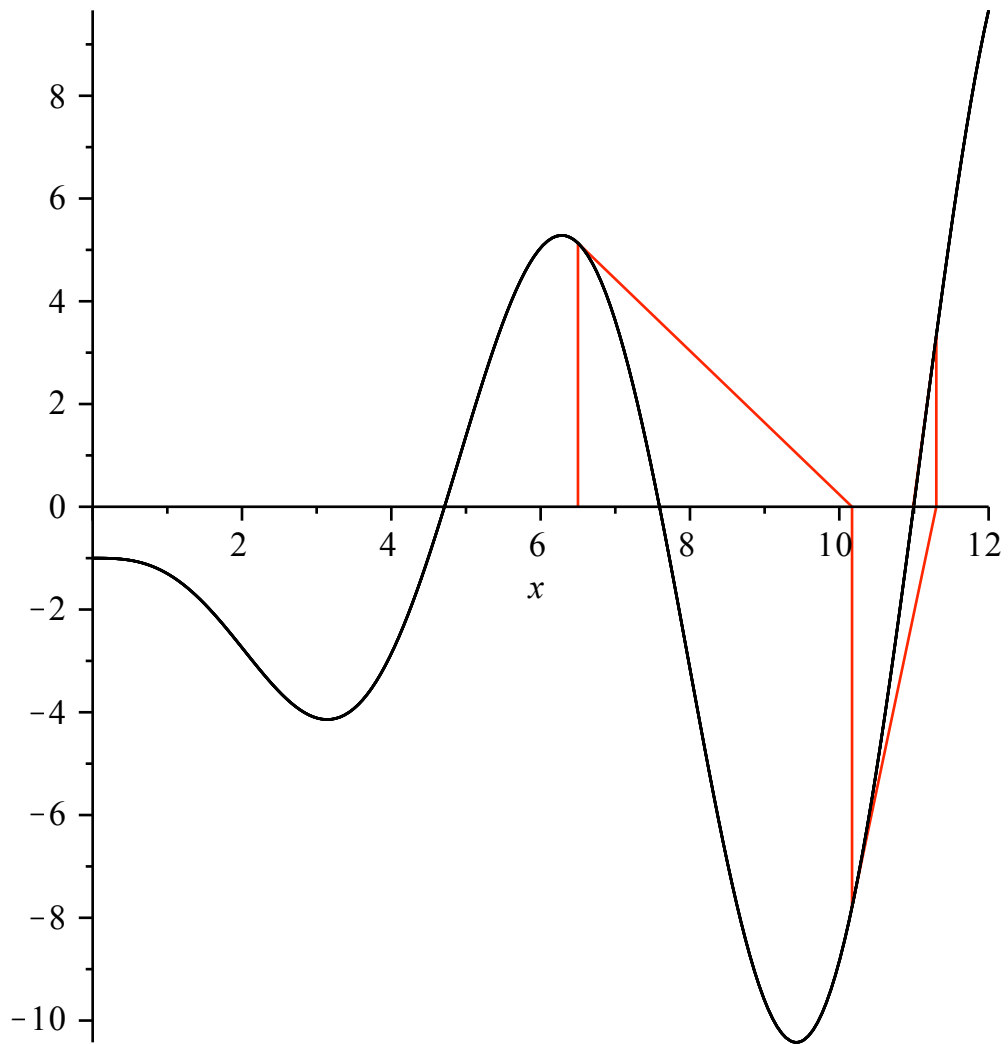
```
> fkuva := plot(f(x), x = 0 .. 12, color = black);  
      fkuva := PLOT(...)
```

(1.12)

```
> display(seq(display(fkuva, tangkuva(x[k - 1])), k = 1 .. 5), insequence = true)
```



```
> display(seq(display(fkuva, tangkuva(x[k - 1])), k = 1 .. 5), insequence = false)
```



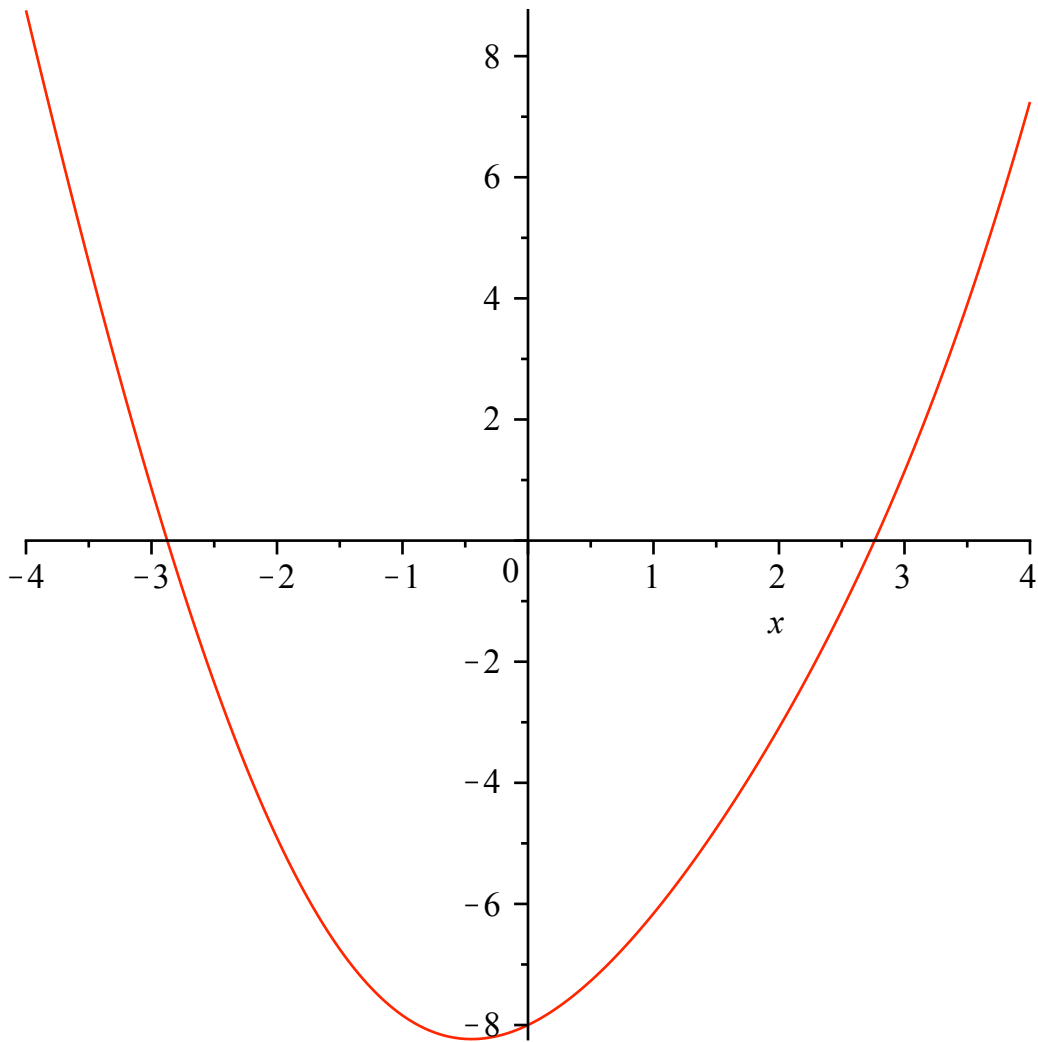
b)

```
> f := x -> x^2 + sin(x) - 8
```

```
f := x -> x^2 + sin(x) - 8
```

```
> plot(f(x), x = -4 .. 4)
```

**(1.13)**



```
> x[0] := -1
```

$x_0 := -1$

**(1.14)**

```
> for k from 1 to 7 do
  x[k] := N(x[k - 1])
end do
```

$x_1 := -6.371982855$

$x_2 := -3.604384472$

$x_3 := -2.933318548$

$x_4 := -2.875234609$

$x_5 := -2.874675521$

$x_6 := -2.874675468$

$x_7 := -2.874675468$

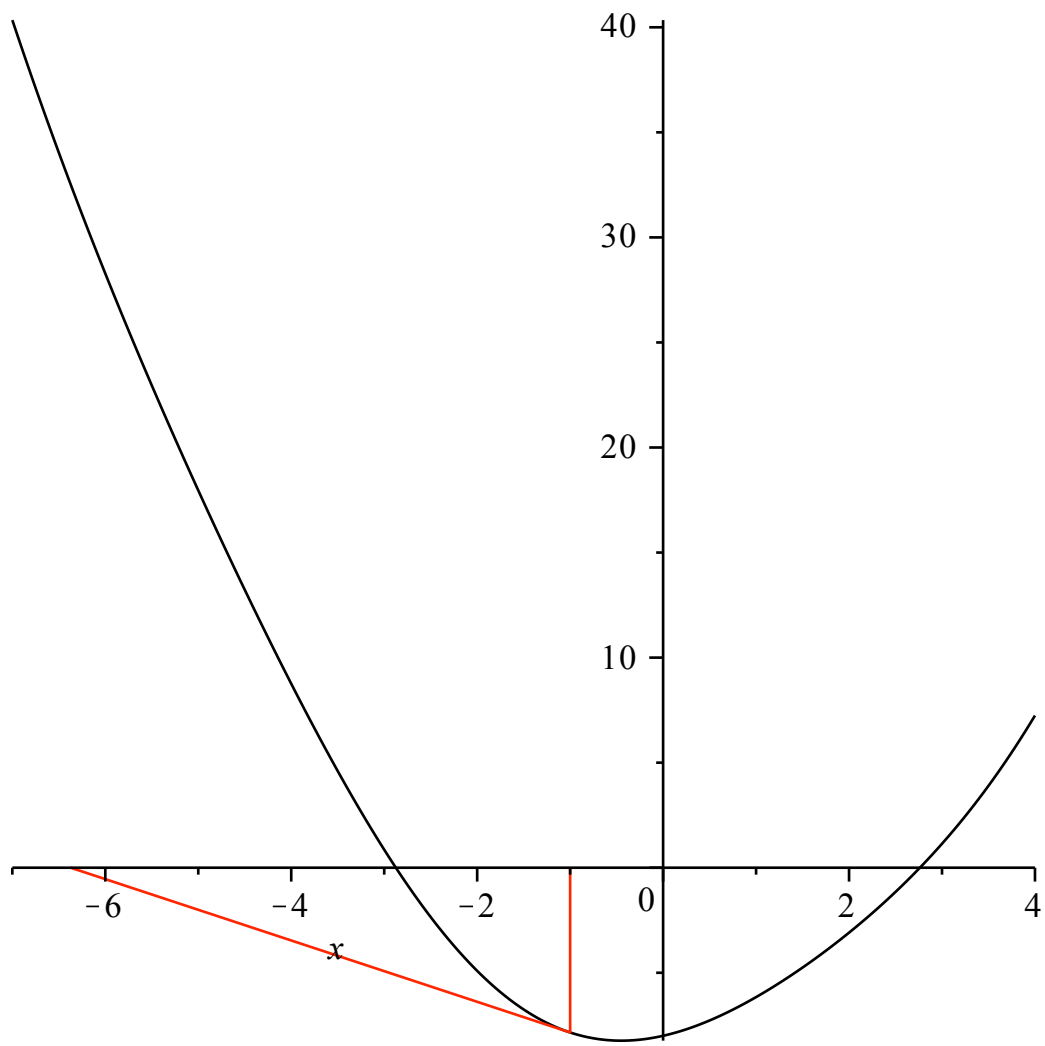
**(1.15)**

```
> fkuva := plot(f(x), x=-7..4, color = black);
```

$fkuva := PLOT(...)$

**(1.16)**

```
> display(seq(display(fkuva, tangkuva(x[k - 1])), k = 1 ..6), insequence = true)
```



```
>
```