

## 14. DokuT Census USA

### Interpolaatio

Tehdään ensin omalla **lagint**-funktiolla, samalla nähdään esimerkki Maple-ohjelmoinnista. Sitten käytetään **CurveFitting**-kirjastopakkausta.

```
> restart :
> currentdir (
    "/Users/heikki/Dropbox/Public/Tietokoneharjoitukset11/MatOhjelmistot/2012kevat/"
    "/Users/heikki/Dropbox/Public/Tietokoneharjoitukset11/MatOhjelmistot/2012kevat" (1.1.1)
> read ("maple/MatC1koodit12.mpl")
```

Yksinkertaisinta lienee, että kopioit omaan hakemistoosi kurssin maple/ - hakemistosta MatC1koodit.mpl:n, annat

hakemistoasi vastaavan currentdir()-komennon ja luet:

Huom; Kyseessä on tekstitiedosto, jota voit käsitellä haluamallasi tekstieditorilla.

Voit myös "copy/pastettaa" tekstitiedostosta haluamiasi osia (tai kaiken), kuten tässä:

INSERT-valikko -> "code edit region".

Koodit suorituvat (funktiot määrittävät), kun osoitat aluetta ja CTR-E (niinkuin execute).

(Toki voit "pastettaa" suoraan komentoriville, mutta tämä koodialue on siistimpi.)

```
linspace:= (a,b,n)->[seq(a+iii*(b-a)/(n-1),iii=0..n-1) ]:
# Esim:
# linspace(0,1,5)
# -----
# Lagrangen kertojapolynomi:
L:=proc(j,xd,x)
local oso,nimi,i,j1;
j1:=j+1;
oso:=product((x-xd[i]),i=1..nops(xd))/(x-xd[j1]);
nimi:=subs(x=xd[j1],oso);
oso/nimi;
end:
#Parametrit
# j -- antaa L:n indeksin, eli kyseessä on Lj
# j=0..n, missä n on xd-listan pituus - 1
# xd := xdata [x0,x1,...,xn] lista (n+1 pistettä)
```

```
>
> with(plots) :
> td := linspace(19.00, 19.90, 10)
td := [19.00, 19.10000000, 19.20000000, 19.30000000, 19.40000000, 19.50000000, (1.1.2)
```

```
19.60000000, 19.70000000, 19.80000000, 19.90000000]
```

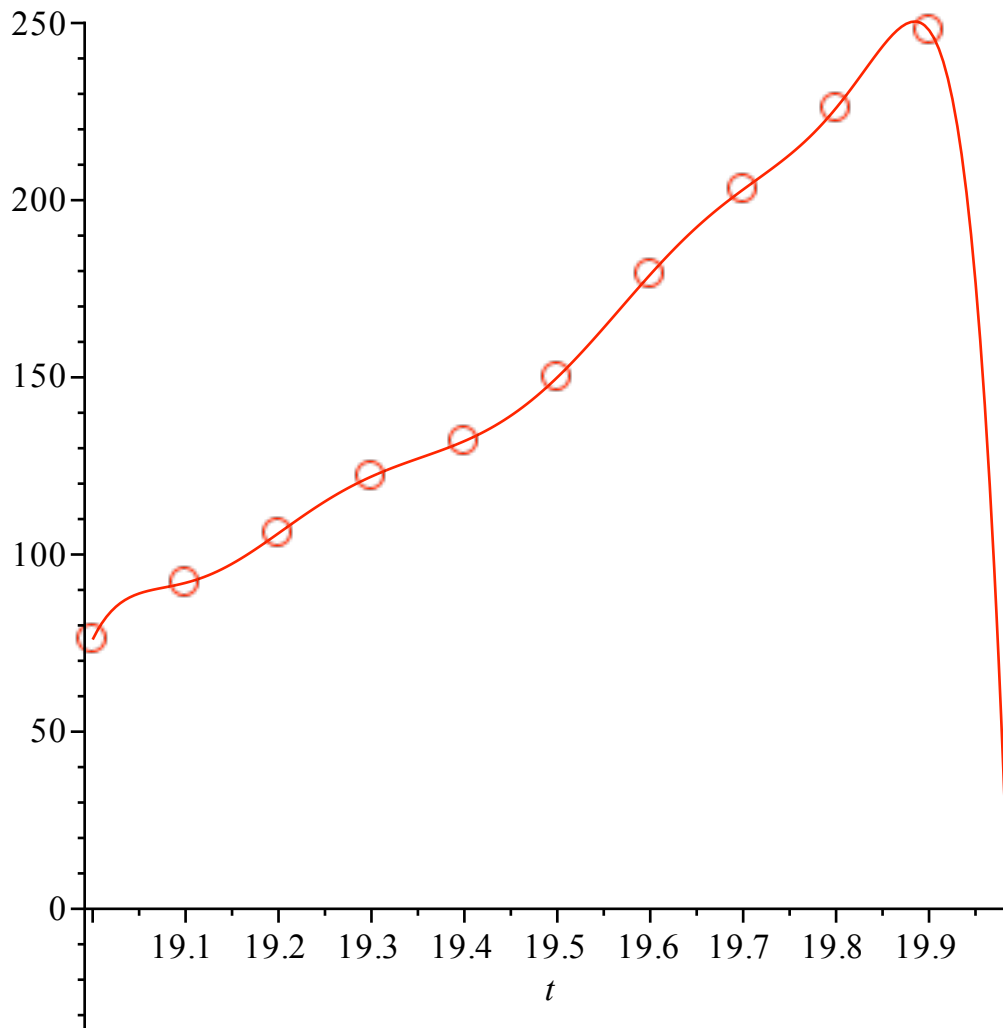
```
> yd := [76, 92, 106, 122, 132, 150, 179, 203, 226, 248]
      yd := [76, 92, 106, 122, 132, 150, 179, 203, 226, 248] (1.1.3)
```

```
> Digits # Oletustarkkuus
      10 (1.1.4)
```

```
> p := lagint(td, yd, t)
p := -2.094356261 105 (t - 19.10000000) (t - 19.20000000) (t - 19.30000000) (t (1.1.5)
```

```
  - 19.40000000) (t - 19.50000000) (t - 19.60000000) (t - 19.70000000) (t
  - 19.80000000) (t - 19.90000000) + 2.281746032 106 (t - 19.00) (t
  - 19.20000000) (t - 19.30000000) (t - 19.40000000) (t - 19.50000000) (t
  - 19.60000000) (t - 19.70000000) (t - 19.80000000) (t - 19.90000000)
  - 1.051587302 107 (t - 19.00) (t - 19.10000000) (t - 19.30000000) (t
  - 19.40000000) (t - 19.50000000) (t - 19.60000000) (t - 19.70000000) (t
  - 19.80000000) (t - 19.90000000) + 2.824074074 107 (t - 19.00) (t
  - 19.10000000) (t - 19.20000000) (t - 19.40000000) (t - 19.50000000) (t
  - 19.60000000) (t - 19.70000000) (t - 19.80000000) (t - 19.90000000)
  - 4.583333333 107 (t - 19.00) (t - 19.10000000) (t - 19.20000000) (t
  - 19.30000000) (t - 19.50000000) (t - 19.60000000) (t - 19.70000000) (t
  - 19.80000000) (t - 19.90000000) + 5.208333333 107 (t - 19.00) (t
  - 19.10000000) (t - 19.20000000) (t - 19.30000000) (t - 19.40000000) (t
  - 19.60000000) (t - 19.70000000) (t - 19.80000000) (t - 19.90000000)
  - 4.143518519 107 (t - 19.00) (t - 19.10000000) (t - 19.20000000) (t
  - 19.30000000) (t - 19.40000000) (t - 19.50000000) (t - 19.70000000) (t
  - 19.80000000) (t - 19.90000000) + 2.013888889 107 (t - 19.00) (t
  - 19.10000000) (t - 19.20000000) (t - 19.30000000) (t - 19.40000000) (t
  - 19.50000000) (t - 19.60000000) (t - 19.80000000) (t - 19.90000000)
  - 5.605158730 106 (t - 19.00) (t - 19.10000000) (t - 19.20000000) (t
  - 19.30000000) (t - 19.40000000) (t - 19.50000000) (t - 19.60000000) (t
  - 19.70000000) (t - 19.90000000) + 6.834215167 105 (t - 19.00) (t
  - 19.10000000) (t - 19.20000000) (t - 19.30000000) (t - 19.40000000) (t
  - 19.50000000) (t - 19.60000000) (t - 19.70000000) (t - 19.80000000)
```

```
> display(plot(p, t = 19 .. 19.99), plot(td, yd, style = point, symbol = circle, symbolsize
      = 20))
```



Toimii jopa Maplen oletustarkkuudella Digits:10 aivan hienosti. (Vrt. H2T14R.m)

Käytetään nyt valmista Maplen funktiota:

```
> with(CurveFitting) :
```

```
> Digits := 10
```

*Digits := 10*

**(1.1.6)**

```
> P := PolynomialInterpolation(td, yd, t)
```

```
P := -1.708553924 105 t9 + 2.965774040 107 t8 - 2.287804081 109 t7
      + 1.029366018 1011 t6 - 2.977064403 1012 t5 + 5.739417178 1013 t4
      - 7.375780645 1014 t3 + 6.092759309 1015 t2 - 2.935537618 1016 t
      + 6.285343237 1016
```

**(1.1.7)**

```
> polykuva := plot(P, t = 19.00 .. 19.90)
```

*polykuva := PLOT(...)*

**(1.1.8)**

```
> datakuva := plot(td, yd, style = point, symbol = cross, symbolsize = 16)
```

**(1.1.9)**

```
datakuva := PLOT(...)
```

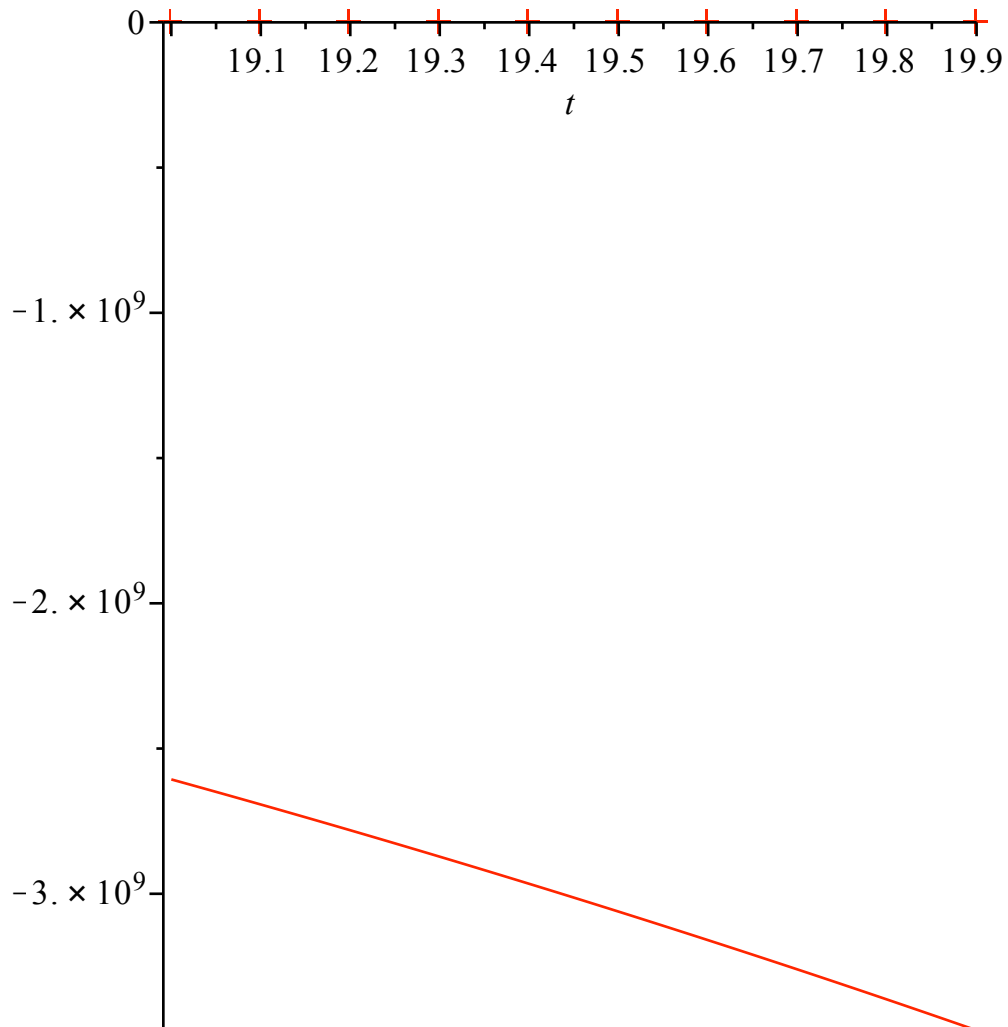
(1.1.9)

```
> Digits := 10 # Oletustarkkuus
```

```
Digits := 10
```

(1.1.10)

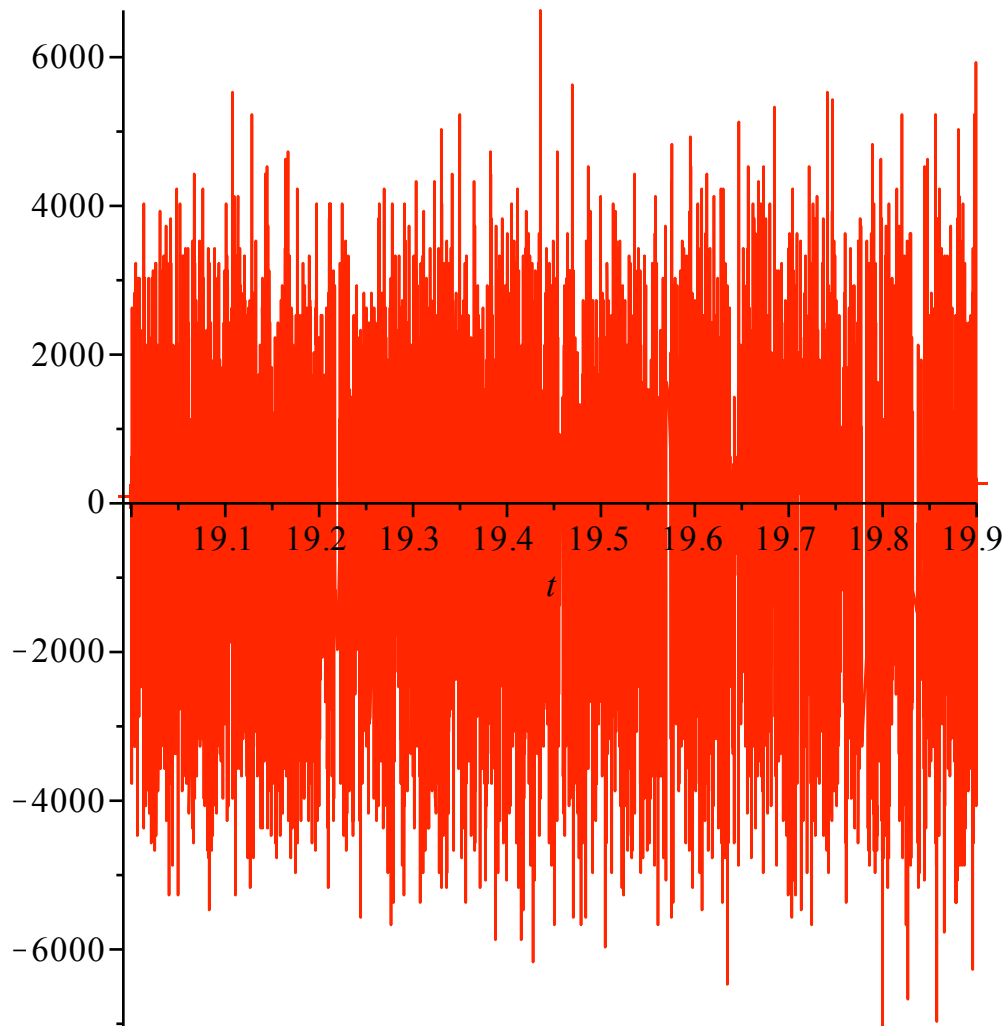
```
> display(polykuva, datakuva)
```



**Täydellisesti metsässä!**

```
> Digits := 16 : # Matlabin laskentatarkkuus
```

```
> P := PolynomialInterpolation(td, yd, t) : polykuva := plot(P, t = 19.00 .. 19.90) :  
datakuva := plot(td, yd, style = point, symbol = cross, symbolsize = 16) :  
display(polykuva, datakuva)
```

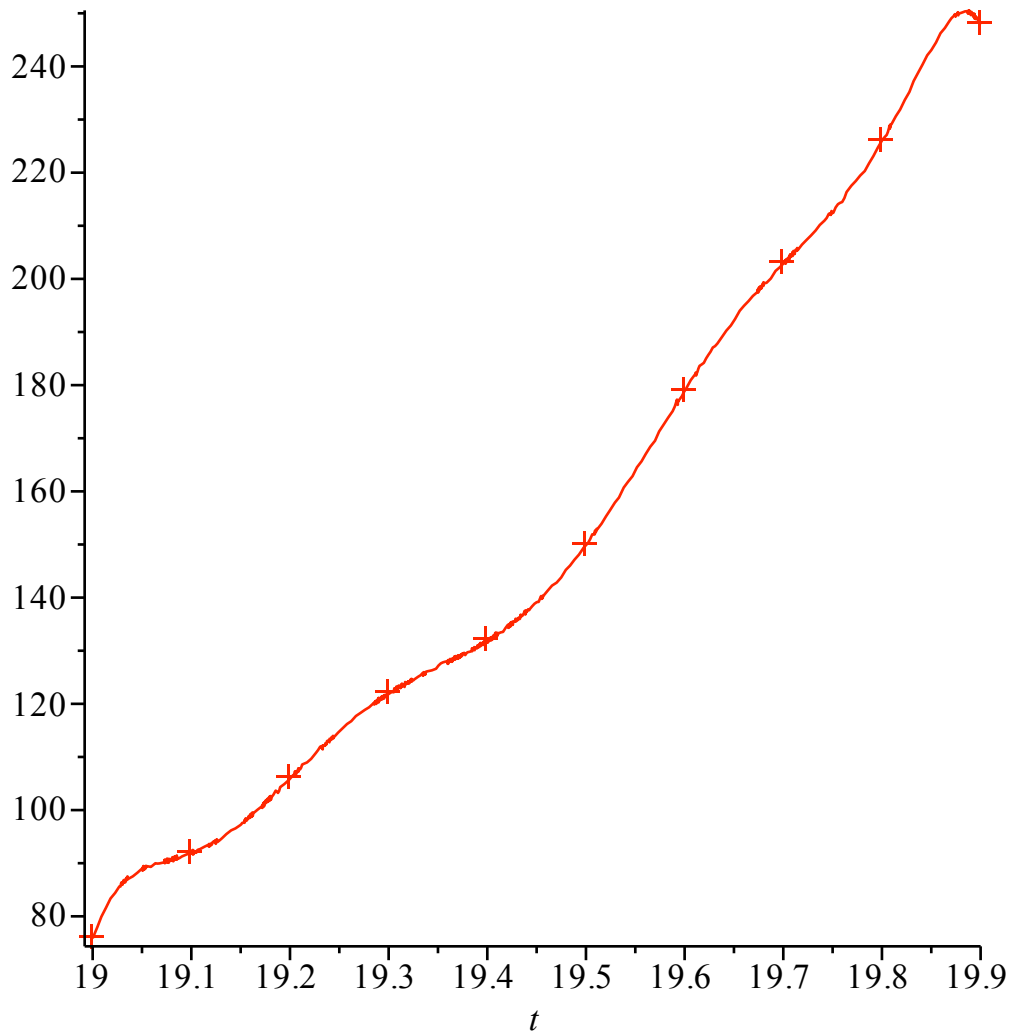


Mielenkiintoista, 9. asteen polynomilla on tuhansia nollakohtia.

```
> Digits := 20 # Lisätään laskentatarkkuutte 4:llä numerolla:
      Digits := 20
```

**(1.1.11)**

```
> P := PolynomialInterpolation(td, yd, t) : polykuva := plot(P, t = 19.00 .. 19.90) :
      datakuva := plot(td, yd, style = point, symbol = cross, symbolsize = 16) :
      display(polykuva, datakuva)
```



Ja kas, maailma muuttui aivan toiseksi, polynomi kulkee datapisteiden kautta.

Huom! Maplen Digits säätelee laskentatarkkuutta. Matlabin format vain näyttötarkkuutta.

```
>
                                10                                (1.1.12)
```

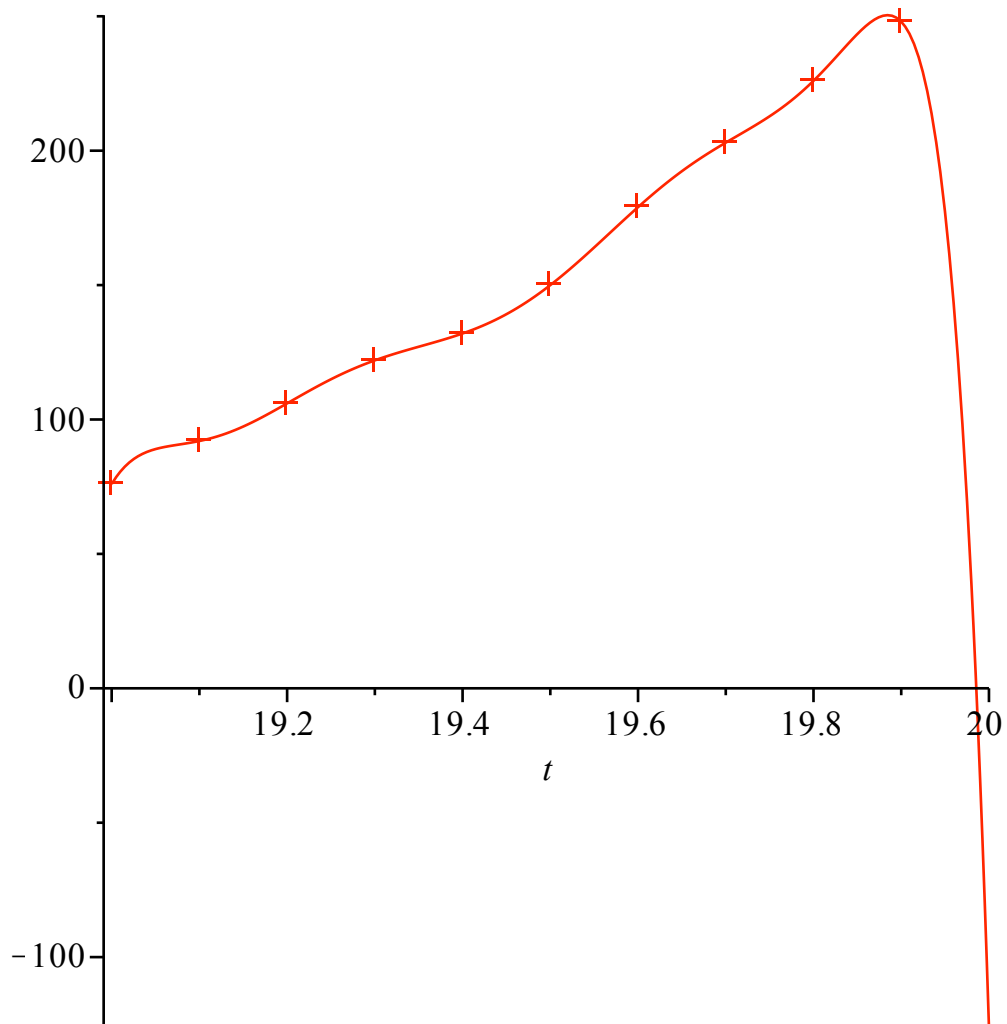
```
> Digits := 10
                                Digits := 10                                (1.1.13)
```

```
> LP := PolynomialInterpolation(td, yd, t, form = Lagrange) :
    # Valitsimella voidaan säädellä esitysmuotoa.
                                Poista kaksoispiste (:), jos haluat (taas) nähdä.
```

```
> polykuva := plot(LP, t = 19.00 .. 20)
                                polykuva := PLOT(...)                                (1.1.14)
```

```
> datakuva := plot(td, yd, style = point, symbol = cross, symbolsize = 16)
                                datakuva := PLOT(...)                                (1.1.15)
```

```
> display(polykuva, datakuva)
    # Piirrettiin vähän pitemmälle, ekstrapolointi ennustaa katastrofia.
```



```
> Digits
```

```
10
```

```
(1.1.16)
```

```
Oletustarkkuus riitti, kun käytettiin Lagrangen muotoa (kuten alussakin).
```

```
[T"ass"a riitti Maplen perustarkkuus, kun k"aytettiin Lagrangen muotoa.
```

## ▼ PNS-sovitus

```
with (CurveFitting)
```

```
[ArrayInterpolation, BSpline, BSplineCurve, Interactive, LeastSquares,
```

```
PolynomialInterpolation, RationalInterpolation, Spline, ThieleInterpolation]
```

```
(1.2.1)
```

```
> ?LeastSquares
```

```
Kannattaa katsoa ?CurveFitting[LeastSquares]
```

```
Siitä esimerkki:
```

```
LeastSquares ([0, 1, 3, 5, 6], [2, -1, -3, 6, 8], v, curve = a v^2 + b v + c)
```

```
Tarkistetaan, että datat ovat tallella:
```

```
td
```

```
[19.00, 19.10000000, 19.20000000, 19.30000000, 19.40000000, 19.50000000,  
19.60000000, 19.70000000, 19.80000000, 19.90000000]
```

```
(1.2.2)
```

*yd*

[76, 92, 106, 122, 132, 150, 179, 203, 226, 248] (1.2.3)

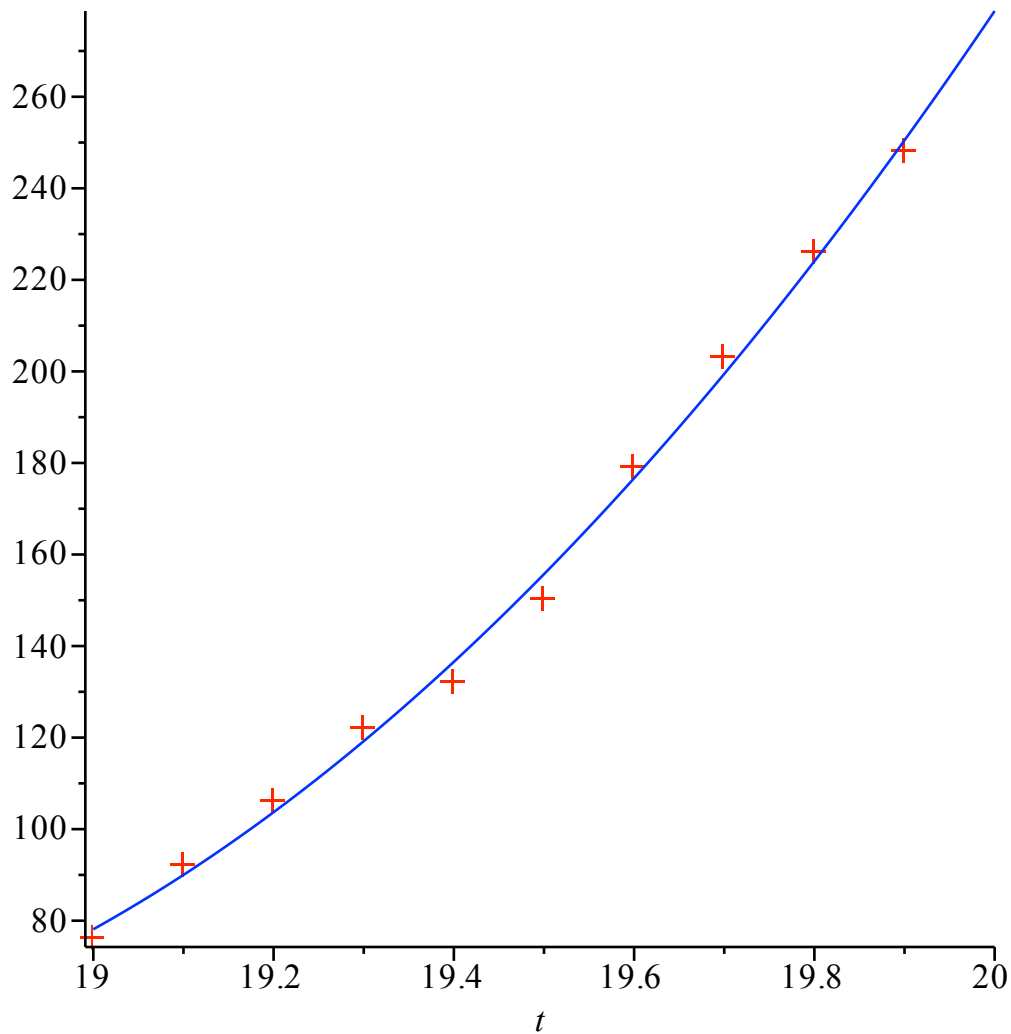
$P2 := \text{LeastSquares}(td, yd, t, \text{curve} = a \cdot t^2 + b \cdot t + c)$

$30812.0675005123 - 3344.84857060636 t + 90.9090931135785 t^2$  (1.2.4)

$P2kuva := \text{plot}(P2, t = 19..20, \text{color} = \text{blue})$

$PLOT(...)$  (1.2.5)

$\text{display}(\text{datakuva}, P2kuva)$



>  $P3 := \text{LeastSquares}(td, yd, t, \text{curve} = k \cdot t^3 + a \cdot t^2 + b \cdot t + c)$

$P3 := 73697.5922212964 - 9961.29076678775 t + 431.129982873114 t^2$  (1.2.6)

$- 5.83069212167222 t^3$

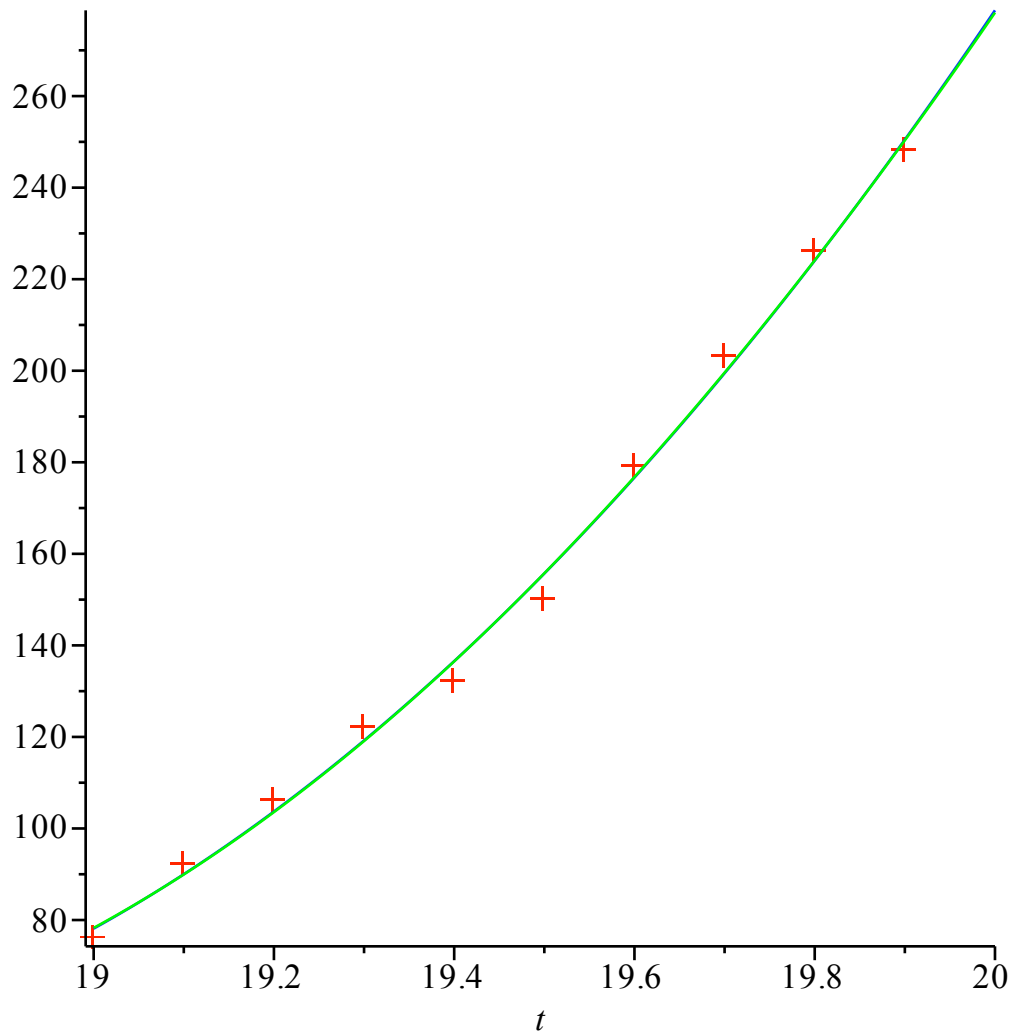
>

>  $P3kuva := \text{plot}(P3, t = 19..20, \text{color} = \text{green})$

$P3kuva := PLOT(...)$  (1.2.7)

>  $\text{display}(\text{datakuva}, P2kuva, P3kuva)$





Tällä skaalalla menevät päällekkäin. Alla erotus, josta näkyy suuruusluokka.

```
> plot(P2 - P3, t = 19..20)
```

